**REGLEMENT TOURNOIS ROYAL JUMET SPORT CLUB (1189)**

**Dates et catégories concernées**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Dates | Catégories | Né en | Nbre joueurs | Qualif | Finale | Dates | Catégories | Né en | Nbre joueurs | Qualif | Finale |
|  | U-6 |  | 5 c 5 |  |  |  | U-11 |  | 8 c 8 |  |  |
|  | U-7 |  | 5 c 5 |  |  |  | U-12 |  | 8 c 8 |  |  |
|  | U-8 |  | 5 c 5 |  |  |  | U-13 |  | 8 c 8 |  |  |
|  | U-9 |  | 5 c 5 |  |  |  | U-14 |  | 11 c 11 |  |  |
|  | U-10 |  | 8 c 8 |  |  |  | U-15/U16 |  | 11 c 11 |  |  |

**Art 1** : **Le tournoi est ouvert aux catégories ci-dessus et dans les conditions reprises dans le tableau. Il se déroulera selon la règlementation en application à l’URBSFA en matière de qualification de joueurs. Seuls les joueurs dûment affiliés aux clubs participants pourront y participer.**

**Art 2 : Les matches se dérouleront selon les règles en vigueur à l’URBSFA sur les terrains du R Jumet SC sis rue Delvaux, 46 à 6040 Jumet et Sentier de l’Epée à 6040 Jumet.**

**Art 3 : Chaque participant devra être en possession de sa carte d’identité.**

**Art 4 : Chaque délégué d’équipe se présentera au secrétariat dès son arrivée sur le site afin d’y recevoir les explications nécessaires au bon déroulement de la journée**

**Art 5 : Chaque équipe sera présente 30 minutes avant sa première rencontre.**

**Art 6 : Chaque équipe devra se munir de deux jeux de maillots de couleurs différentes. En cas de similitude d’équipement, la première équipe indiquée sur le programme est considérée comme visitée et devra changer de maillots.**

**Art 7 : Chaque équipe se munira de ses ballons d’entrainements**

**Art 8 : Tout joueur ayant reçu une carte jaune devra quitter le terrain jusqu’à la fin du match avec remplacement autorisé.  
 Tout joueur ayant reçu une carte rouge ne pourra être remplacée et sera d’office exclu du tournoi**

**Art 9 : Le club organisateur décline toutes responsabilités quant aux vols, pertes ou accidents qui pourraient survenir au cours des tournois. Les objets de valeur pourront être déposés au secrétariat du club. Afin d’éviter tout litige, les effets personnels seront déposés dans les véhicules privés.**

**Art 10 : Le comité organisateur réclamera une indemnité de 250€ (deux cent cinquante euros) à toute équipe ou club se désistant après l’inscription au tournoi, y compris le retrait de son équipe en cours de tournoi.**

**Art 11 : Le tournoi aura lieu sans possibilités de remise en cas de mauvais temps**

**Art 12 : La durée des rencontres est définie dans la grille ci-dessus en fonction de la catégorie engagée tant pour les matches de qualification que pour la finale.**

**Art 13 : Attribution des points lors des matches :  
Victoire directe : 3 points  
Nul avec victoire aux penalties : 2 points  
Nul avec défaite aux penalties : 1 points  
Défaite directe : 0 points  
En cas d’égalité à l’issue du match, il sera procédé au botté de 3 penalties  
En cas d’égalité subsistante, chaque équipe représentera un tireur jusqu’au moment où une équipe aura pris l’avantage**

**Art 14 : En cas d’égalité au classement, celui-ci sera établi en fonction des critères suivants :  
1 – Nombre de points  
2 – Différence positive des buts  
3 – Nombre de buts marqués  
4 – Nombre de buts encaissés  
5 – Tirage au sort**

**Art 15 : Tout cas non prévu par le présent règlement sera géré et jugé sans appel par le comité organisateur en s’inspirant de la réglementation de l’URBSFA.**

**Art 16 : Pendant la durée du tournoi, chaque équipe doit être accompagnée par un(e) délégué(e) responsable pouvant accomplir les fonctions officielles. Ce(tte) délégué(e) ainsi qu’un entraineur ont accès gratuitement au terrain.**

**Art 17 : Des collations gratuites pour les joueurs seront mises à la disposition des délégué(e)s, au secrétariat**

**Art 18 : De par sa participation, chaque équipe accepte le présent règlement.**

**IL VA DE SOI QUE LE FAIR-PLAY DOIT ETRE LA PRINCIPALE MOTIVATION DE CHACUN**

**Le comité organisateur**